

# DOOMTROOPER TOUR 2022

Čest a slávu ztracenému ráji! Slyšte, slyšte... tedy, čtete, čtete, přinášíme důležitou reportáž z úvodního turnaje Doomtrooper Tour 2022. Níže se dozvíte co proběhlo a co se chystá... a to už je něco. Máme za sebou úvodní meeting letošní Tour, Outpost Cup 2022. Turnaj proběhl v Mratíně a jako vždy přinesl spoustu vypjatých her a uvařených mozkových závitů. Formát turnaje, jak název napovídá, nás zavedl výhradně na stanici, kde se naši kmenoví válečníci proháněli na hřbetech zvířat, ale také ve vzdušných korábech, na a jak to vypadalo z pohledu vítěze Petra, se dozvíte níže.

*Zdravím všechny staničáře!*

*Po dlouhé době jsme měli možnost se znovu sejít a zahrát si zajímavý formát. Outpost Cup 2.10.2022 - Pouze stanice a kmenoví válečníci. Na mě tentokrát padla ta příjemná povinnost sepsat Vám o tom následující report. Na turnaj jsme se připravovali s bráchou zhruba čtrnáct dní ověřováním teorií, komunikací a i trochou hraní. Měli jsme původně připravený jiný balík, ale nakonec jsme vsadili na osvědčenou klasiku a counter na ní. Čímž vznikli létající Rasputinci a kontrolující Luteráni. Paradoxně jsme se dohodli až na turnaji kdo co bude hrát. Takže tu teď mohl klidně psát tento report brácha! :) Podstatou mého balíku byli Soldáti plamenometčící se Zákeřnými šipkami, Apokalypsa a Vzdušná převaha. Šlo o to mít na stole Plamenometčička či Zákeřného soldáta se Šipkou. První útok, autokill, napadnutelný pouze střelbou. K tomu se přidala Apokalypsa, protože jsou Rasputinci celkem levní, je možné jich mít víc a útočit zdarma na konci kola všemi bojovníky a mohl jsem díky tomu hrát za kolo o standartní akci víc. Navíc Apokalypsa zakazuje útočné akce!!! Vzdušná převaha do toho seděla. Vzdušné koráby stačilo doplnit o Lékařský tým. A Soldát komandant měl za úkol sabotovat dvakrát po čtyřech vítězných bodech. Jediná slabina byly do jisté míry body a hromadné odstraňování bojovníků, ale díky tréninku s bráchou jsem věděl jak i na to hrát. Jinak balík jel dobře díky kartám kdykoliv a Co odvál čas. Během jednoho, dvou kol se dalo dostat na stůl vše potřebné. A teď už k samotnému turnaji. V neděli ráno jsem vstal celkem brzy, splnil si hygienu a rituály, oblékl se, a vyrazili jsme s bráchou autem, plní očekávání do Mratína. Věděl jsem, že oba balíky nejsou špatné, ale moc jsem nedoufal. Možná proto se cesta zdála dlouhá, ale klidná. Před devátou jsme dorazili k prázdné sokolovně, nikde ani noha, kromě pracujících dělníků. To mě trochu znejistělo. Ale naštěstí v jeden okamžik dorazili snad všichni zúčastnění a mohlo se začít. Po registraci, společenských a organizačních záležitostech přišlo na řadu rozlosování, které mi mimochodem hned určilo favorita, s nejlepším kombem v decku, Romana. Hra začala svižně. Na stůl se dostali první moji Plamenometčící a Romanovi Rouhači. Tou dobou jsem ještě neměl tušení, proti čemu hraju. Tady musím podotknout, že karta Apokalypsa mi tuhle hru vyhrála. Roman měl připravené moc hezké kombo s Rouhači Kacířskou mocí, Zlým kouzelníkem a Velkou manipulací. Bohužel pro Romana mu Apokalypsa znemožňovala zahrát Velkou manipulaci nebo respektive její útočnou akci. Takže nemohl dokončit kombo. Sice zahrál Skryté agenty, ale Apokalypsa nějakým zázrakem zůstala na stole. Pak už jen stačilo vypořádat se s Rouhači a získat dostatek bodů na vítězství v časovém limitu. Druhou hru mám bohužel jako v mlze. Myslím, že jsem hrál s Tomem, kterému to opravdu nepřišlo. Pamatuji si, že přišel o prvního bojovníka neměl pak body a při sebevraždném útoku na mého Plamenometčička zahrál Únik o vlásek, který jsem mu ukradl. Pak hádám, že zapracovalo sabotování a měl jsem už moc velkou převahu. Třetí hra byla s Omnim, který měl Rouhače s Kacířskou Mocí, Rouhačským Okem a vůbec mu to pěkně chodilo. Hned na prvního plamenometčička mi zahrál Kočičí zlato a já neměl ani body, ani šum. Začal jsem být nervózní. Byl jsem dlouho v defenzívě pak se mi podařilo zabít několik rouhačů a párkrát sabotovat. Omni ale držel slušné tempo a když mě připravil o body osudu a já v posledním kole (po časovém limitu) neměl body na vyložení bojovníka, musel jsem mu nechat kolo a doufat. Vedl jsem o 4 vítězné body a bylo jasné, že přijde na stůl Rouhač s Kacířskou Mocí a sabotáž za 5VB. Tím pádem Omni (velmi pěkně) vyhrál, o 1 vítězný bod, a způsobil mi jedinou prohru v turnaji. Všechna čest, hrál dobře.*



Čtvrtá hra (s Padlarem). Jeho Vojáci hordy neúnavně bránili stanici a plnili úkoly, které mu sice vydělávali hodně VB, ale ne dost, navíc jsem mu zrušil pár Překvapivých invazí. V boji pak vítězila Zákeřná šipka. Tím pádem jsem dostal šanci se rozvinout a vydělat 30VB. Kdyby býval vsadil i na jiné úkoly, tak při limitu 30VB mohlo být vše jinak. Pátá hra (čtvrtfinále s Dannym). Danny mi to ze začátku neusnadňoval a jeho templáři drželi pozice. A když mi dvakrát po sobě zrušil set speciálních karet na kombo ze stolu Agenty, bylo to fakt dost děsivé. Naštěstí se mi dařilo jeho bojovníky alespoň vyřazovat, protože měli první útok což v podstatě rušilo efekt mé šipky. Když jsem ho pak dostal do defenzívy, na stůl vyslal Montagne s Mariňáckým štítem, věděl jsem, že ho tam chce udržet, což jsem (logicky) nemohl dovolit a Montagne byl Převelen. Nakonec, po konci časového limitu, v posledním kole, Danny zmasakroval pro něj důležitého plamenometčika, :) ale já zvítězil s vyšším počtem bodů. Šestá hra (semifinále s Michalem) Michala jsem se obával, hrál totiž mirror-deck. Důležité bylo hrát dobře Amnézie a počkat s Kontrolou kvality. Dařilo se mi odstraňovat a zabíjet plamenometčíky na jeho straně stolu a Michalovi postupně docházely body. V jednu chvíli jsem měl dva zraněné plamenometčíky a přišla Zanícená zranění, v tu chvíli jsem neměl bojovníka na stole, ale měl jsem už náskok ve VB. Dokázal jsem se vzchopit a pak zahrát na jeho bojovníka za první akci Zajatce, co mi zrovna přišel. Pak dvě akce sabotáž a vítězství. Sedmá hra bylo finále, já versus Roman a jeho kombo. Dalo by se říct, že hra byla ve velmi svátečním duchu. :) A oba jsme věděli proti čemu stojíme z první hry. Hned ze začátku mi to dobře přišlo, zameditoval jsem, vyložil Plamenometčika, dal mu šipku a Zrádnou si vyměnil 0 za jeho prvních 5 bodů osudu. Tím jsem získal minimálně kolo. Pak už přicházeli Rouhači s Kacířskou mocí a Zlým kouzelníkem, ale karty jako Neškodná cetka, Převelení či Zajatec mi pomohly je udržet na uzdě. Protivník správně šetřil šum na zahraniou Apokalypsu, ale já ho šetřil také, takže mi Apokalypsa prošla. Když po delší době Agenti smetli její první kopii, měl jsem už na ruce další a mohl ji kdykoliv zahrát. Když byla Apokalypsa na stole znemožňovala protivníkovi hrát Velkou manipulaci na kterou spoléhal. V soubojích jasně vedli Rasputinci v lítačkách a Romanovi začali docházet body i ze Zlých časů, takže když bylo jasné, že si je vezme po druhé, tak jsem mu je odvál. Neměl tedy dost bodů, aby se dokázal ubránit a při 24 Vítězných bodech se mi dostal do ruky Zajatec, kterého jsem úspěšně zahrál a dvakrát sabotoval po třech bodech do 30VB. Tak takhle jsem to vyhrál, díky jedné kartě. :) Chtěl bych poděkovat všem zúčastněným za skvělý den. Nedoufal jsem v jakékoliv umístění, a ještě teď tomu nevěřím. Omlouvám se jestli jsem opomněl nějaké podrobnosti, ale je to hodně emocí a můj první report. Takže se do příště polepším. :) Přeji Vám všem hodně štěstí. Uvidíme se v Olomouci !!!

Petr

<u>Celkové pořadí</u>	
1. místo	Petr
2. místo	Roman
3. místo	Typos
4. místo	Michal
5. místo	Zack
6. místo	Pavel
7. místo	Danny
8. místo	Bořek
9. místo	Padlar
10. místo	Omni
11. místo	Kubas
12. místo	Honza
13. místo	Tom



Roman - Petr -Typos